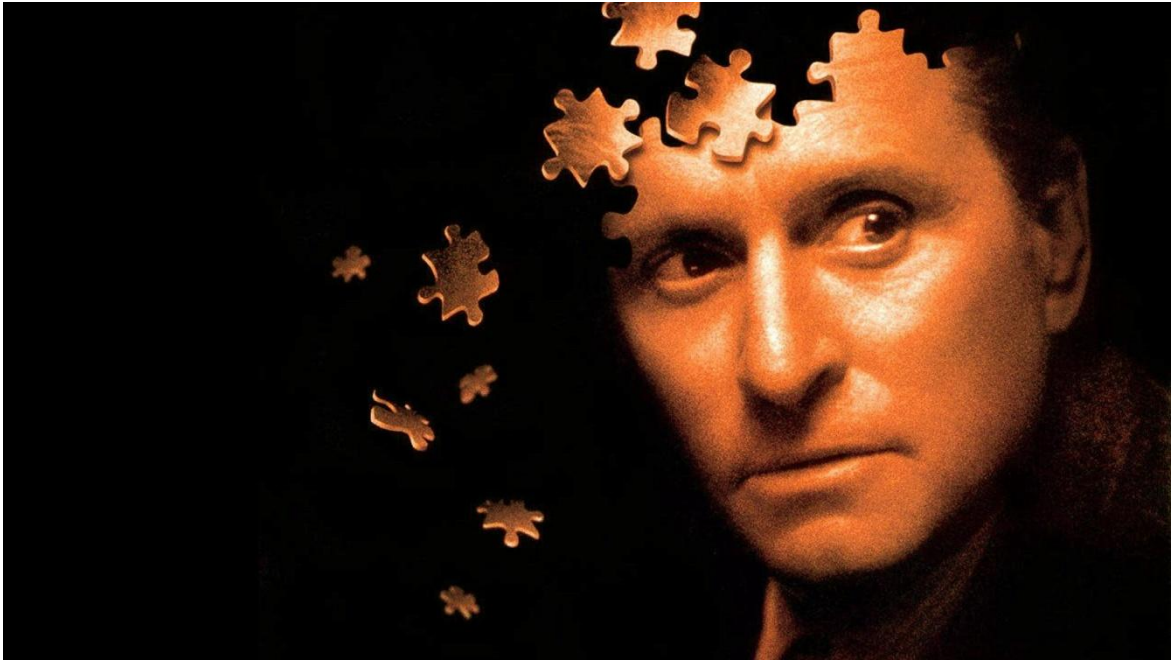


История сюжета

Забывтое рандеву



Некоторые воспоминания лучше забыть

Главная цель: вспомнить, что произошло с вами в этом доме.

Краткое описание: Вы страдаете редкой формой амнезии, при которой вы помните лишь последний час в своей жизни. Вы знаете, кто вы, откуда вы, но это вся информация, которая вам доступна.

Для того чтобы не потеряться в этом мире и не забыть некоторых важных вещей, вы используете мини-камеру, которой делаете фотографии, а затем подписываете их. Это довольно хорошо вам помогает в повседневной жизни.

Совсем недавно вы нашли у себя фотографию какого-то дома с адресом и подписью: «Прийти сюда в 15:00» (администратор показывает фотографию). Одновременно с этим вы нашли у себя на теле жуткие синяки и порезы. В поисках ответов на все возникающие при этом вопросы, вы решили найти этот дом.

Найдя адрес по карте, вы прибыли на место. По написанному адресу вас встретил радужный хозяин, который сказал, что вам предстоит обсудить кое-какие дела касательно его бизнеса. Он оставил вас у себя в гостиной, а сам удалился.

Но тут кое-что привлекло ваше внимание... Кое-что, после чего вы тут же вскочили с диким желанием скорее покинуть это место...

Полное описание: Квест представлен тремя локациями. Это гостиная, кабинет владельца дома и пыточная.

Вся история началась еще задолго до описываемых событий. Хозяин квартиры – бизнесмен, который обладает манией крови и диким желанием членовредительства. Он встретил наших игроков в больнице, когда им выносили диагноз о потере памяти. Услышав данный диагноз, бизнесмен тут же понял, какой представляется для него шанс удовлетворить, наконец, свои садистские наклонности, не привлекая сильного внимания к своей персоне.

Бизнесмен познакомился с нашими игроками и пригласил к себе на чай. Там он их опоил, а затем связал и доставил к себе в пыточную. У одного из игроков выпала фотография с подписью. Бизнесмен понял, как команда пытается запомнить некоторые вещи, и он подсунул им фотографию своего дома с подписью: «Придти сюда в 15:00». Теперь игроки, забывая все, что происходило с ними дома у бизнесмена, приходили к нему, а тот каждый раз их опаивал и пытал.

Однако всю историю игроки узнают только после прохождения квеста. С самого начала администратор рассказывает игрокам об их болезни, о способе запоминать некоторые ключевые вещи и так далее. В начале прохождения команде выдаются несколько фотографии. Когда администратор описывает всю историю, он одновременно должен показывать фотографии.

После рассказа основной истории, администратор заводит игроков в локацию и говорит, что команда вдруг увидела на одной из фотографии чашку с надписью: «Чай ни в коем случае не пить». Точно такую же чашку игроки увидели в гостиной. Видимо, один из игроков, почувствовав сонливость, все же успел сфотографировать чашку чая с предупреждением.

Более того на другой фотографии игроки замечают силуэт, похожий на хозяина дома с подписью: «Ему не доверять».

Разумеется, это заставило игроков сильно насторожиться. Они захотели выяснить у хозяина дома лично некоторые вопросы, но оказалось, что все двери дома закрыты. Теперь игрокам придется выбираться оттуда и как можно быстрее. Ведь никто не знает, что бизнесмен уготовил им напоследок...

Одновременно с этим администратор предупреждает клиентов, что одна из фотографии, которые у них имеются, неправильная. Они должны выяснить какая, потому что от этого зависит, пройдут они квест или нет.

P.S. В случае если после прохождения клиенты спросят, куда делся, собственно, бизнесмен, который их встретил, то администратор должен ответить, что тот, увидев, что клиенты все поняли, решил переждать один час в тайной комнате, пока они снова все не забудут и не придут к нему завтра. Он и не подозревал, что клиенты оставят фотографию с адресом его дома внутри.