

Чек-лист и шаблоны журналов по ГОСТ Р 72490-2025

Квест-комнаты для взрослых. Стандарт вступает в силу 1 декабря 2026 года. Разбор по пунктам — sqr60.ru/gost-dlya-kvest-komnat/

Чек-лист идёт по разделам 5–11 стандарта. Отметьте «да» или «нет» и впишите, что сделать. Пункты с «нет» — ваш план подготовки к 1 декабря 2026 года.

Чек-лист по ГОСТ Р 72490-2025

Общие требования

Требование	Пункт	Да	Нет	Что сделать
ОКВЭД 93.29.9, при актёрах и анимации — ещё 90.01 и 90.02	5.2			
Звукоизоляция по нормам шума для жилых и общественных зданий; превышение в зоне квеста — только с предупреждением	5.5			
Пожарная сигнализация, доступ к путям эвакуации, санитарные нормы	5.6			
Каждое задание и каждый опасный элемент — в обзоре хотя бы одной камеры; оператор может обратиться к игрокам	5.7			
Инструктаж с условными сигналами (свет, звук, жесты) для экстренной остановки и вывода	5.8			
В интернете: организатор, квесты, продолжительность, сюжет, состав команды, бронирование, политика отмен, ограничения по здоровью, возрасту, интенсивности	5.9			
Договор: публичная оферта или кассовый чек (БСО)	5.10			

Функциональное пространство

Требование	Пункт	Да	Нет	Что сделать
Зоны: приёмная, операторская, санитарная комната с аптечкой и средствами гигиены, зона квеста	6.1			
Камеры в квест-комнате, приёмной, операторской и на входе; архив не меньше 5 суток	6.2			
Табличка на входной двери с названием квеста	6.3			
Гардероб и шкафчики в обзоре камер, места ожидания, кулер	6.4			
Проходы между комнатами свободны	6.5			

Уголок потребителя по полному перечню	6.6			
---------------------------------------	-----	--	--	--

Проведение квеста

Требование	Пункт	Да	Нет	Что сделать
Инструктаж: аварийный выход, кнопка «стоп игра», как безопасно прекратить участие	7.1.1			
Подписанная форма добровольного участия с ограничениями по здоровью	7.1.2			
Предупреждение о темноте, звуках, световых эффектах, запахах, тактильных ощущениях, актёрах, замкнутых пространствах	7.1.3			
Игроков в опьянении не допускают	7.2.2			
Свои фонари, гаджеты и инструменты в игре не используются	7.2.3			
Сюжет каждого квеста записан в рабочем описании, персонал ознакомлен	7.4.1			
Нет материалов, запрещённых к распространению в России	7.4.6			

Безопасность

Требование	Пункт	Да	Нет	Что сделать
Аварийный выход или немедленный выход через основной вход	8.2			
Двери запираются только тем, что открывается изнутри без ключа и инструмента	8.2			
Знаки выхода видны и работают от аварийного питания	8.2			
Огнетушители углекислотные или порошковые	8.2			
Дым, туман, запахи — с паспортом безопасности	8.2			
Нет оголённых, висячих и лежащих проводов; УЗО и защита от перенапряжений	8.2			
Игровые цепи от 12 до 24 В	8.2			
Аварийное освещение автономно не меньше 1 ч	8.2			
Аварийные кнопки обесточивают приводы и замки, свет и связь работают	8.2			
Запоры самооткрываются при аварийном отключении электричества	8.2			
Нет реальных петель, удавок, кандалов, жёстких фиксаторов — только быстросъёмные и имитация	8.2			
Строб до 3 Гц с предупреждением; 5–30 Гц не используется	8.2			
Пики звука не выше 100 дБ, громкость снижают по просьбе	8.2			
Подвижные декорации — кожухи, ограждения, ограничители хода	8.2			

ИК-камеры во всех зонах кроме санитарных, двусторонняя связь с игроками	8.3			
Оператор непрерывно наблюдает и останавливает игру, если игроку хуже	8.5			
Персонал не импровизирует вне сценария	8.6			
Материалы огнестойкие или с антипиреном; неигровые механизмы защищены; конструкции держат 100 кг	8.7			

Пожарная безопасность

Требование	Пункт	Да	Нет	Что сделать
Решётки на окнах открываются	9.2			
Дымовые датчики, огнетушители, указатели выходов	9.3–9.4			
Эвакуационные пути не заняты и не служат складом	9.5			
Дым-эффекты не закрывают знаки выхода	9.7			
Нет открытого огня, холодного оружия, газовых баллонов, взрывчатых и токсичных веществ	9.8			

Персонал и обслуживание

Требование	Пункт	Да	Нет	Что сделать
Инструктажи и тренировки по ТБ записаны в журнал; навыки остановки, разблокировки и эвакуации без электричества	10.1			
Образование не ниже среднего, подготовка и стажировка	10.2			
Должностные инструкции и процедуры по каждому квесту	10.5			
Навыки первой помощи, все знают, где аптечка	10.7			
Осмотр каждую смену — запись в журнале	11.1			
Диагностика раз в неделю — протокол	11.2			
Тренировка эвакуации раз в квартал — разбор и меры	11.3			

Журнал ежесменного осмотра

Пункт 11.1: осмотр замков, приводов, аварийных кнопок, связи и освещения каждую смену с записью в журнале.

[illegible]

Протокол еженедельной диагностики

Пункт 11.2: проверка электронных и механических систем, креплений декораций, зазоров и острых кромок оформляется протоколом. При необходимости — тест УЗО и термография (11.4).

Квест: _____ Дата: _____ Проводил: _____

Что проверяли	Результат	Замечания	Меры и срок
Электронные системы			
Механические системы и приводы			
Крепления декораций			
Зазоры и острые кромки			
Аварийные кнопки: приводы и замки обесточены, свет и связь работают			
Самооткрытие запоров при отключении электричества			
Аварийное освещение и знаки выхода			
УЗО (тест)			
Провода: нет оголённых, висячих и лежащих			

Подпись: _____

Журнал инструктажей и тренировок персонала

Пункт 10.1: инструктажи по технике безопасности и охране труда, тренировки остановки оборудования, разблокировки механизмов и эвакуации без электропитания фиксируются в журналах.

[illegible]

Разбор тренировки эвакуации

Пункт 11.3: ежеквартальная тренировка эвакуации персонала, разбор и корректирующие меры.

Дата: _____ Квест или площадка: _____

Участники: _____

Сценарий тренировки (например, отключение электричества во время игры):

Время вывода всех из помещения: _____

[illegible]

Форма добровольного участия и согласия игрока

Основание — пункты 7.1.2, 7.1.3, 7.2 и 5.11 ГОСТ Р 72490-2025. Форма фиксирует, что игрок прошёл инструктаж и предупреждён. Она не заменяет выполнения требований безопасности.

Квест: _____ Дата и время: _____

Я, _____, подтверждаю, что мне больше 18 лет.

Я прошёл инструктаж и знаю

- ☐ где аварийный выход;
- ☐ где кнопка «стоп игра» и как безопасно прекратить участие;
- ☐ условные сигналы экстренной остановки игры.

Меня предупредили, что в квесте есть

- ☐ темнота ☐ громкие звуки ☐ световые эффекты, в том числе строб
- ☐ запахи, дым или туман ☐ тактильные ощущения ☐ актёры ☐ замкнутые пространства

Здоровье

- ☐ У меня нет беременности, клаустрофобии, эпилепсии и других ограничений, о которых меня спросили.
- ☐ Сообщаю об ограничениях: _____

Я обязуюсь

- ☐ не находиться в квесте в состоянии алкогольного или наркотического опьянения;
- ☐ не ломать реквизит, не открывать неигровые шкафы и щиты, не отключать запоры и не применять силу к персоналу;
- ☐ не пользоваться своими фонарями, гаджетами и инструментами в игре.

По желанию организатора

- ☐ согласен на обработку персональных данных;
- ☐ не веду фото- и видеосъёмку внутри квеста;
- ☐ не передаю сценарий квеста третьим лицам.

Подпись игрока: _____ Инструктаж провёл: _____

Редакция SQR60 от 26.09.2026. Стандарт требует вести эти документы, готовых бланков в нём нет — адаптируйте шаблоны под свой квест. Разобрать ваш квест по чек-листу: Telegram @obraz_max, телефон 8 (937) 401-99-25.